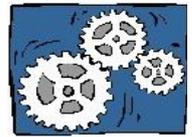




Objet d'étude :

Activité 2

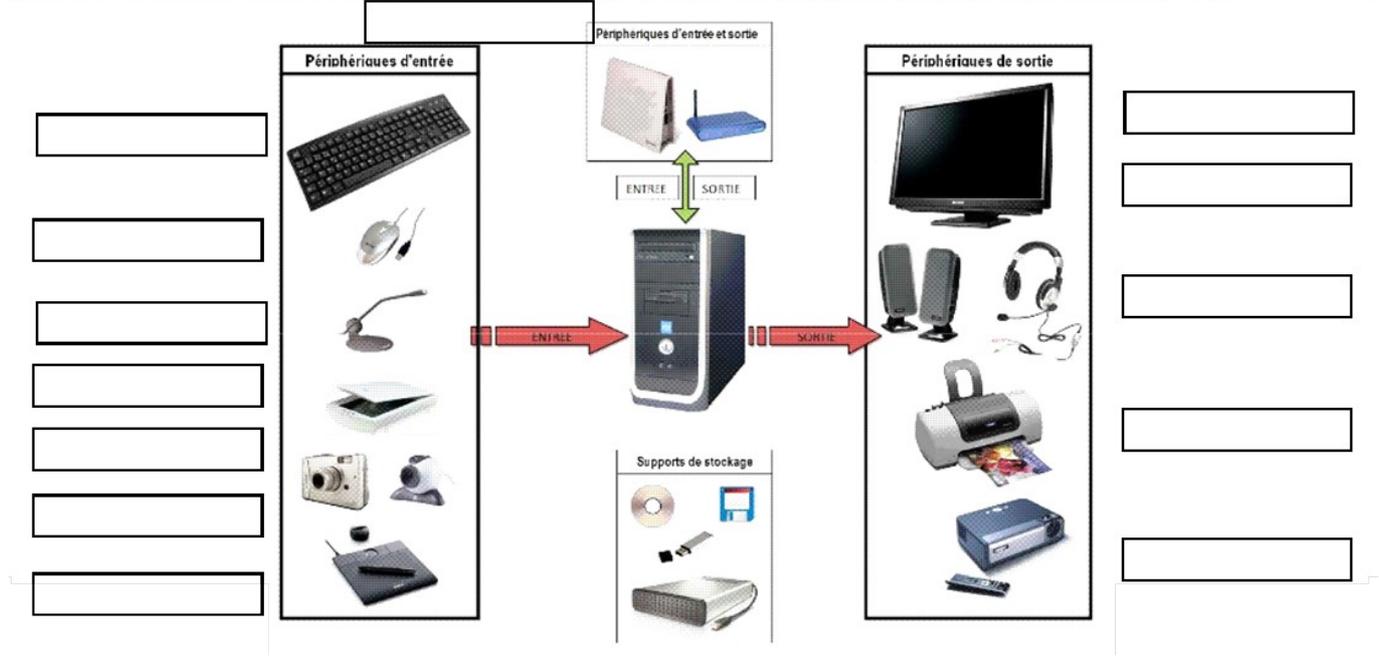
L'environnement du PC



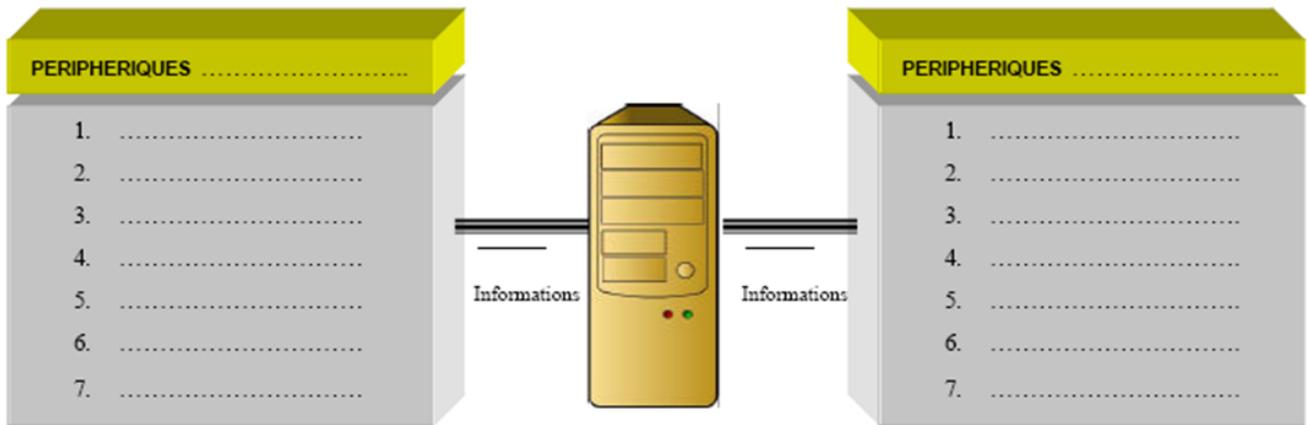
Compétences évaluées :

A partir de l'animation suivante <https://frama.link/peripheriques> complète le document

ACTIVITE N°1 : Inscris le nom de chaque élément de l'ordinateur sur le dessin ci-dessous.



ACTIVITE N°2 : Inscris le type et le nom des périphériques dans les cadres



ACTIVITE N°3 : Complète le tableau ci-dessous

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
	Sert à lire ou à voir des informations.		Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
	Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs.		Permet de numériser des textes ou des images.
	Permet de restituer le son des programmes multimédia.		Sert à contrôler les programmes de jeux.
	Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes.		Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.		Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.

Complète le document à partir <https://frama.link/uc>

Activité N°4 : Les composants de l'ordinateur



Activité N°5 : Les composants de l'ordinateur :

A quoi sert la carte mère ?

.....

A quoi sert le disque dur ?

.....

A quoi sert le microprocesseur ?

.....

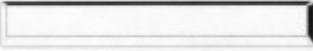
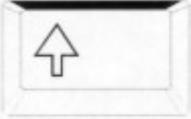
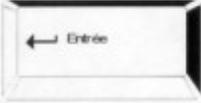
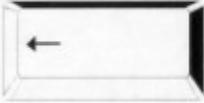
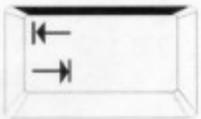
A quoi servent les barrettes mémoires ?

.....

Activité N°6 : Les touches importantes du clavier :

Complète le document à partir de l'animation suivante :

<https://frama.link/touches>

NOM des TOUCHES	REPRÉSENTATION	FONCTIONS
		Elle crée un entre les mots
		Elle permet d'écrire en et d'obtenir le caractère sur les touches qui comportent signes.
		Même fonction que On les utilise quand on a à écrire car il faut appuyer dessus sans cesse. Elle permet aussi de les majuscules.
		Les touches ont fonctions : <ul style="list-style-type: none"> • elles passent : ce sont les touches de • elles permettent dans le traitement de texte.
		Elle permet de sans la prendre en compte, c'est-à-dire sans la On l'utilise quand on passer l'ordre à la machine.
		Elle permet de sélectionner soitdu soit le déplacement du selon le sens de la flèche représenté sur la touche.
		Elle supprime le caractère situé du curseur.
		Elle efface le caractère situé du curseur.
		Elle permet d'avancer le curseur de en.....
		Elles permettent de déplacer dans le texte le
	